## FELIXCAN ANIMALID

### PASOS A SECUIR PARA CONFIGURAR UN LECTOR UNIVERSAL



## INDICE

# 1.- CONFIGURACIÓN BÁSICA pag. 3 - 6 2.- OPCIONES AVANZADAS pag. 7 - 8

Informació	on del lect	tor		
	G	uia para la configura Número de se	ción de programa rie del lector:	s del Lector Universal 落
		¿Pa	ra qué va a usar e	l lector?
		Breve comentario	para facilitar su identi	ficación en Unitransfer
		<ul> <li>Lector sir</li> </ul>	Bluetooth © Lect	res or con Bluetooth
	Ver	rsión de Unitransfer:	0.83 o poster	ior © Anterior a 0.83
		Opciones Avanza	das: OSI	•NO ?
NO	TA: El campo	o correspondiente al n No asignar ninguno i	úmero de identificad de los campos abaj	ción electrónica se añade automáticamente. o solicitados para ese fin.
PANTALLA 1	MENU1			
	Nombre	Тіро	Opción (según tipo)	Valor Inicial
Campo 1		Tipo de dato 💌		
Campo 2		Tipo de dato 💌		
Campo 3		Tipo de dato 💌		
Campo 4		Tipo de dato 💌		
Campo 5		Tipo de dato 💌	52 2	
PANTALLA 2	MENU2	1	Opción	
	Nombre	Tipo	(según tipo)	Valor Inicial
Campo 6		Tipo de dato 💌	1	~
Campo 7		Tipo de dato 💌		1
Campo 8		Tipo de dato 💌	Sec.	
Campo 9		Tipo de dato 💌	C-	
Campo 10		Tipo de dato 💌		1.1.1
PANTALLA 3	MENU3		Opción	Contraction of the second seco
	Nombre	Тіро	(según tipo)	Valor Inicial
Campo 11		Tipo de dato 💌		
Campo 12		Tipo de dato 💌		
Campo 13		Tipo de dato 💌		
Campo 14		Tipo de dato 💌		6
Campo 15		Tipo de dato 💌		
PANTALLA 4	MENU4		Opción	
	Nombre	Тіро	(según tipo)	Valor Inicial
Campo 16		Tipo de dato 💌		
Campo 17		Tipo de dato 💌		
Campo 18		Tipo de dato 💌		
Campo 19		Tipo de dato 💌		
Campo 20		Tipo de dato 💌		



### **1.- CONFIGURACIÓN BÁSICA**

En esta página puede configurarse de forma personalizada su lector Universal de Felixcan. Así pues, usted puede colocar los campos deseados en cuatro pantallas diferentes para recoger la información que se desee con respecto al animal pudiendo así cambiar la configuración que por defecto tiene el lector.

Primero de todo observe que pueden configurarse hasta cuatro pantallas para el lector, cada una de ellas con cinco campos posibles con diferentes tipos de formato.

mormaci	on del lect	or			
	G	uia para la configur Número de se	ación de programa erie del lector:	del Lector Universal 🛣	
		٤P	ara qué va a usar e	lector?	
		Breve comentario	o para facilitar su identi Máximo 20 caracter	icación en Unitransfer es	
		<ul> <li>Lector si</li> </ul>	n Bluetooth ⊚ Lect	or con Bluetooth	
	Ver	sión de Unitransfer	: 0.83 o posteri	or O Anterior a 0.83	
		Opciones Avanza	adas: 💿 SI	• NO	
NC	TA: El campo	o correspondiente al r No asignar ninguno	número de identificac de los campos abajo	ión electrónica se añade automáticamente o solicitados para ese fin.	
PANTALLA	1 MENU1		Onsián		
	Nombre	Тіро	(según tipo)	Valor Inicial	
Campo 1		Tipo de dato 💌			
Campo 2		Tipo de dato 💌			
Campo 3		Tipo de dato 💌			
Campo 4		Tipo de dato 💌			
Campo 5		Tipo de dato 💌			
PANTALLA	2 MENU2		Opción		
	Nombre	Тіро	(según tipo)	Valor Inicial	
Campo 6		Tipo de dato 💌			
Campo 7		Tipo de dato 💌			
Campo 8		Tipo de dato 💌			
Campo 9		Tipo de dato 💌			
Campo 10		Tipo de dato 💌			
PANTALLA	MENU3		Onción		
	Nombre	Тіро	(según tipo)	Valor Inicial	
Campo 11		Tipo de dato 💌			
Campo 12		Tipo de dato 💌			
Campo 13		Tipo de dato 💌			
Campo 14		Tipo de dato 💌			
Campo 15		Tipo de dato 💌			
PANTALLA	4 MENU4		Opción		
	Nombre	Тіро	(según tipo)	Valor Inicial	
Campo 16		Tipo de dato 💌			
Campo 17		Tipo de dato 💌			
Campo 18		Tipo de dato 💌			
Campo 19		Tipo de dato 💌			
Campo 20		Tipo de dato 💌			



El primer campo que aparece en la pantalla a rellenar es el que hace referencia al número de serie del lector, que podrá encontrarlo en la parte trasera del mismo y que tendrá el formato 12345-6789.



Lo primero que podemos rellenar es el nombre de la pantalla, con un máximo de 7 caracteres, aunque también se puede dejar el nombre que viene por defecto. A continuación nos disponemos a rellenar los campos que aparecerán en cada pantalla, recuerde que son cuatro pantallas y que hay cinco campos por cada una de ellas. No es necesario rellenar los cinco campos en cada pantalla, bastará con solo uno. Tampoco es necesario que todas las pantallas contengan información, pero si que es obligatorio que para tener una pantalla se tenga la anterior, es decir, no se podrá tener la pantalla 3 sin la pantalla 2. Sí que es obligatorio rellenar al menos uno de los campos de la pantalla 1 para obtener el fichero de configuración.

Cada campo tendrá una longitud máxima de 5 caracteres pudiendo ser únicamente números o letras, en caso de escribir algún otro carácter aparecerá "##ERROR##" bajo el texto escrito.

PANTALLA 1	MENU1			
	Nombre	Тіро	Opción (según tipo)	Valor Inicial
Campo 1	raza<	Tipo de dato 💌		
Campo 2		Tipo de dato 💌		

Por cada campo que se escriba habrá que seleccionar obligatoriamente un tipo de dato para el mismo, siendo estas las opciones:

-	Texto	-	Hora

- Fecha Lista
- Número



PANTALLA	1 MENU1				
	Nombre	Тіро	Opción (según tipo)	Valor Inicial	
Campo 1	raza	Tipo de dato 🖃			
		Tipo de dato			
Campo 2		Texto			
		Fecha			
		Hora			
Campo 3		Lista			

En función del tipo que se elija la opción que se pida será distinta:

- **Texto**: Se pedirá la longitud del mismo, en caso de no escribir nada o escribir un valor no numérico, la longitud será de 8 caracteres.
- **Fecha/Hora**: En este caso no será requerida ninguna opción, pues es un formato definido por defecto.
- Número: Para esta selección se mostrará una lista desplegable en la que elegir un formato de número, desde un entero de una sola cifra hasta uno de tres cifras con dos decimales.

PANTALLA	1 MENU1			
	Nombre	Тіро	Opción (según tipo)	Valor Inicial
Campo 1	Edad	Número 💌	Formato do número:	
Seleccione	el formato d	lel número en la		
Campo 2		Tino de date 💌	00 000	
		Tipo de dato 🖂	00000	
Campo 3		Tipo de dato 💌	0,00 00,0	
Campo 4		Tipo de dato 💌	00,00 000,0	
Campo 5		Tino do dato	000,00	

Lista: Si es lista el tipo de dato seleccionado habrá que escribir una lista de opciones separadas por comas (,), siendo cada opción de un máximo de cuatro caracteres y el total de opciones no podrán ser más de 15. Al igual que en el nombre de los campos, las opciones solo podrán ser letras y/o números. En caso de introducir caracteres no válidos, más de 15 opciones u opciones con más de 4 caracteres de longitud se indicará "##ERROR##" bajo el texto.

PANTALLA 1	MENU1			
	Nombre	Тіро	Opción (según tipo)	Valor Inicial
Campo 1	Edad	Lista	Opciones: cabra,oveja	
Utilice la colu	ımna 'Opcio	ón' para int	oducir las opciones de la ##ERROR##	a lista,E.1,2,3
Campo 2		Tipo de dato		



En cada campo que se seleccione, es posible añadir un valor inicial a excepción de si el tipo de dato elegido es fecha u hora.

Una vez se ha completado la información deseada y necesaria hacemos clic en "Enviar" para generar el fichero que se cargará en el lector. En caso de que no haya errores llegaremos a una pantalla para la descarga del archivo.



Basta con pulsar en el botón para iniciar el proceso de descarga.

En caso de que se haya producido algún error veremos una pantalla que nos avisará del mismo.



En este caso hay que volver atrás para corregir el fallo indicado.

Consulte ahora el manual de su lector para cargarle la nueva configuración.



#### 2.- OPCIONES AVANZADAS

Si activa la casilla SI de las opciones avanzadas, aparecerán nuevos campos y opciones para poder personalizar más su fichero de configuración

Opciones Avanzadas: 

SI
NO



NOTA: El campo correspondiente al número de identificación electrónica se añade automáticamente. No asignar ninguno de los campos abajo solicitados para ese fin.

PANTALLA 1 MENU1			JOPCIONES AVANZADAS					
	Nombre	Тіро	Opción (según tipo)	Valor Inicial	Pegar	Buscar	Otros	
EID(Código microchip)							<ul> <li>23 digitos</li> <li>15 digitos</li> <li>5 digitos</li> </ul>	
Contador Oculto							Activar	
Campo 1		Tipo de dato 💌						
Campo 2		Tipo de dato 💌						
Campo 3		Tipo de dato 💌						
Campo 4		Tipo de dato 💌						
Campo 5		Tipo de dato 💌						

En primer lugar, dentro de la pantalla 1, tenemos el campo **EID(código microchip)** a través del cual podemos realizar búsquedas si marcamos la casilla Buscar. También podemos elegir el formato en el que queremos este campo, 23 dígitos, 15 dígitos o 5 dígitos.

El siguiente campo que aparece en todas las pantallas, es el de **Contador Oculto**. Si lo activamos tendremos un contador oculto que contendrá el número de registros que se han leído en dicha pantalla.

Ahora vamos a ver cómo funcionan las distintas opciones avanzadas que existen para los distintos tipos de datos:

- Pegar: Esta opción está disponible para todos los tipos de campos. Si activamos esta casilla una vez que introduzcamos un valor para este campo, en las sucesivas lecturas que hagamos después se irá rellenando este campo automáticamente con el valor introducido.
- Buscar: Esta opción está disponible para todos los tipos de campos. Si activamos esta casilla, aparecerá en nuestra pantalla del lector una lupa al lado del campo que nos permitirá realizar búsquedas en función de ese campo.



- Rellenar: Esta opción solo está disponible para los tipos fecha y hora y se encuentra activada por defecto. Si activa esta casilla, al realizar una lectura el campo fecha u hora se rellenará automáticamente con la fecha u hora del sistema. En caso de no marcar esta casilla la fecha u hora tendrá que introducirla manualmente.
- 4. **Ocultar**: Esta opción solo está disponible para los tipos fecha y hora. Si se activa esta casilla, la fecha u hora se ocultaran en la pantalla del lector, pero sí que se almacenara la información en la memoria. La activación de esta casilla implica la activación de la casilla Rellenar.
- 5. **Autoincremento**: Esta opción solo está disponible para el tipo número. Si se activa esta casilla el campo número se irá incrementando automáticamente con cada lectura. El valor inicial debe ser introducido a mano. Si previamente ha activado la opción Pegar, vera que la opción Autoincremento esta desmarcada y que no puede ser activada.

Esta misma información la encontrará si pulsa sobre el icono de interrogación que se encuentra a la derecha de las opciones avanzadas.

Consulte ahora el manual de su lector para cargarle la nueva configuración.